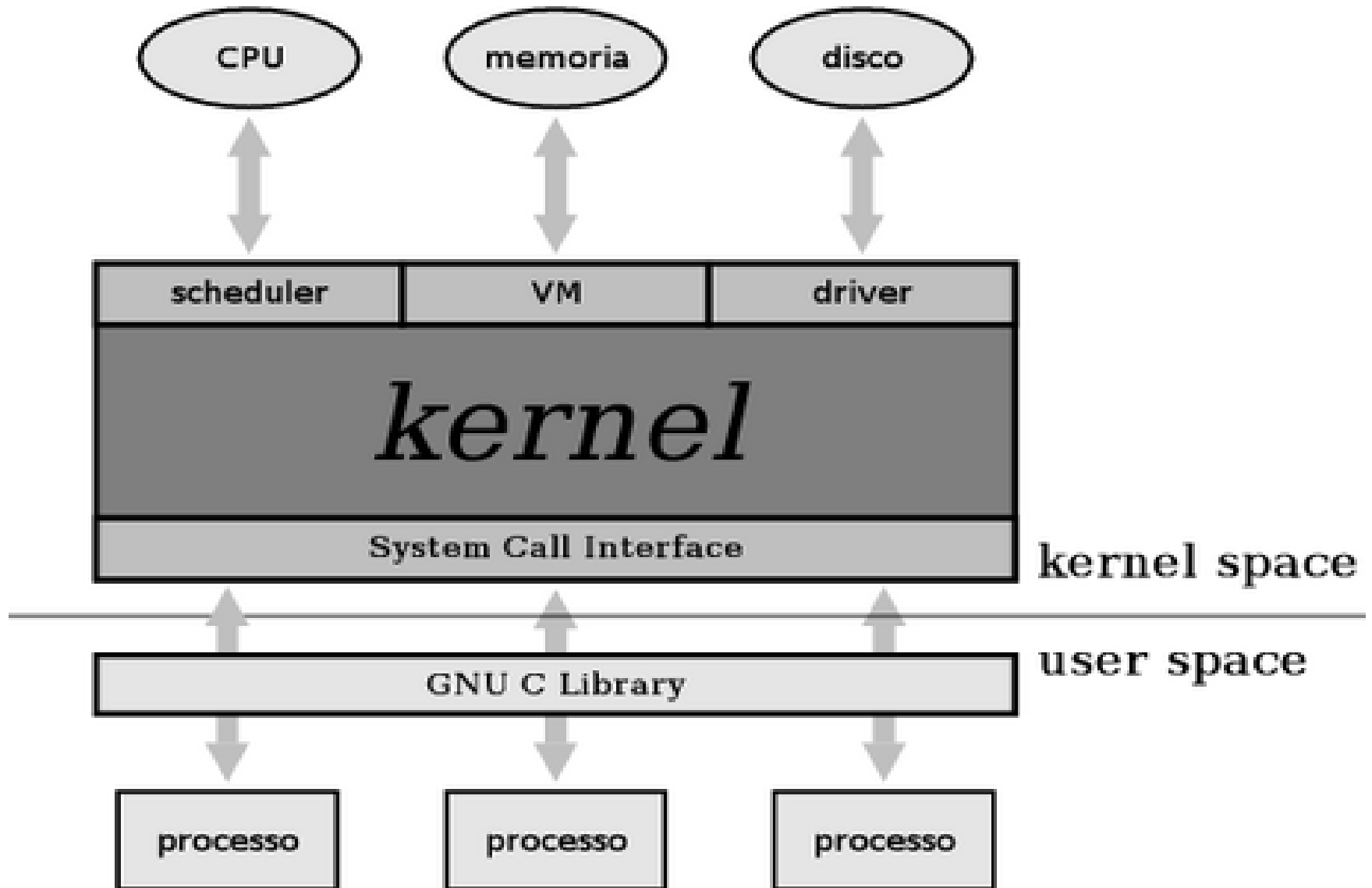
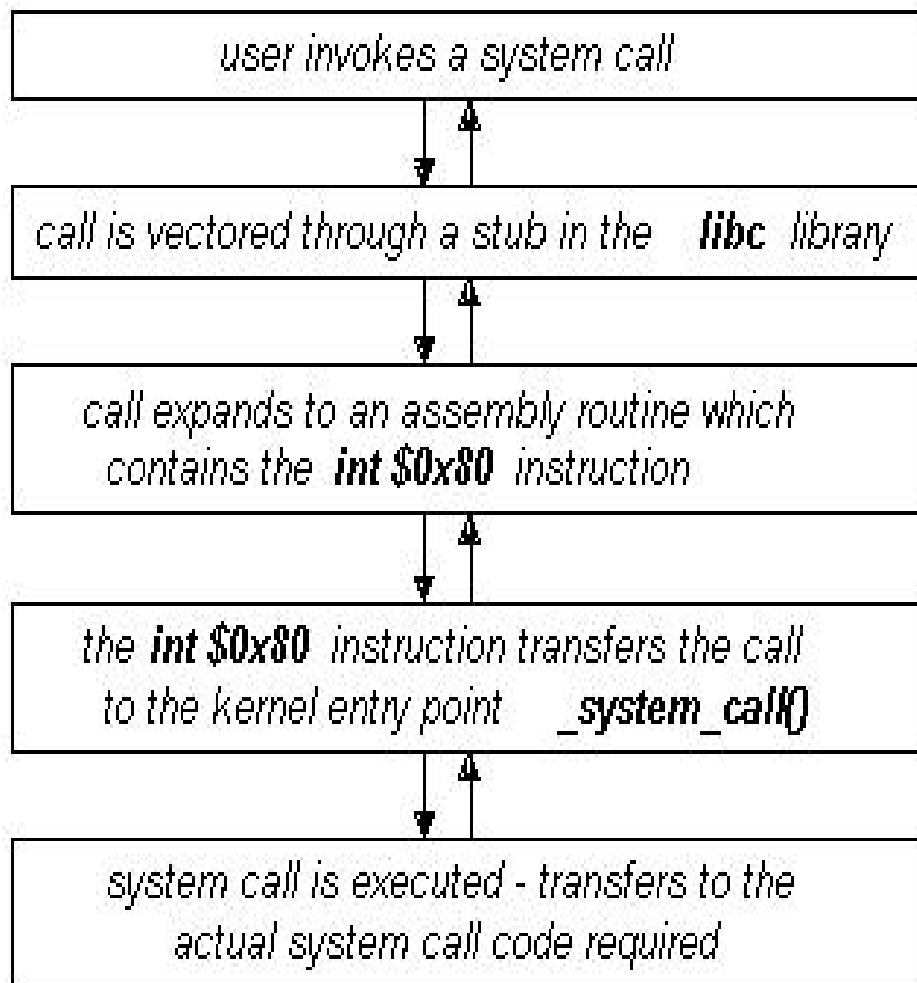


# Kernel Linux



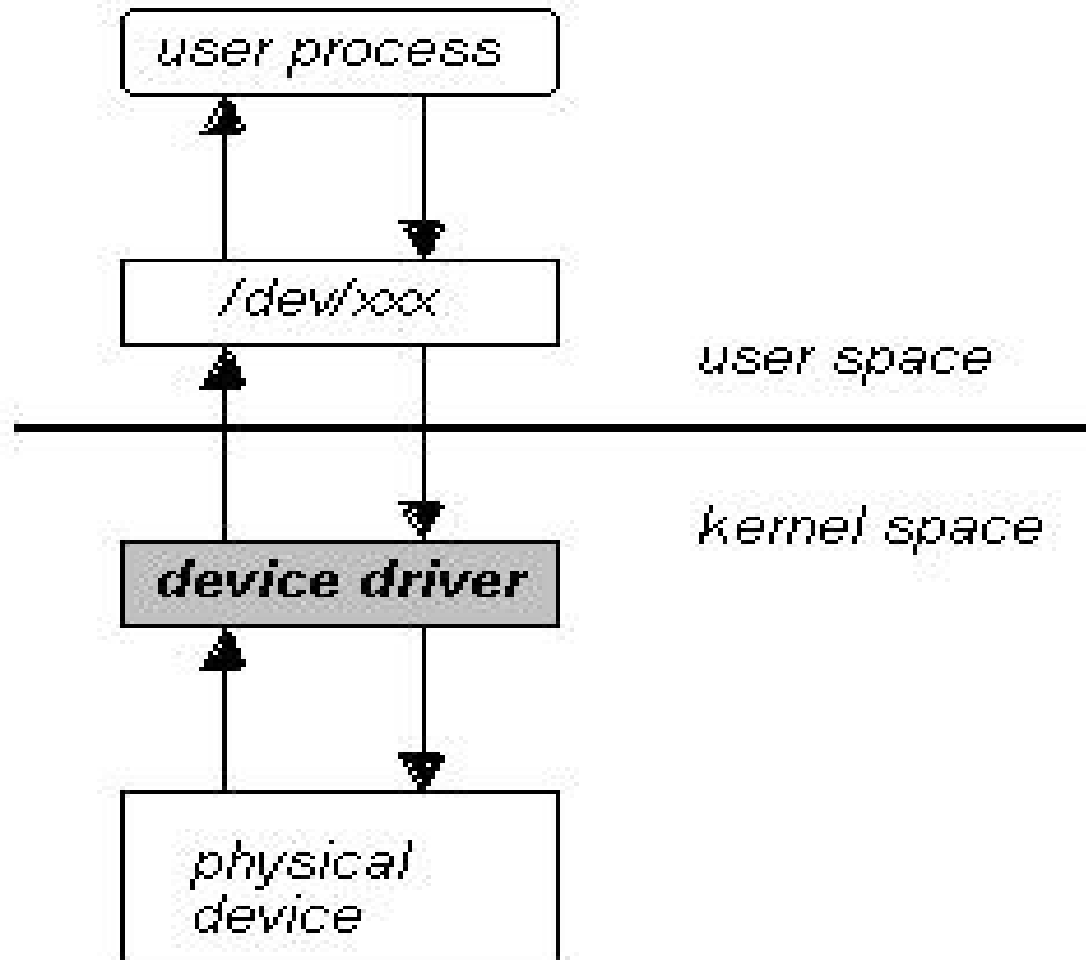
# Kernel Linux



I programmi user-level comunicano con il kernel attraverso le system call, ad esempio: `open()`, `close()`, `read()`, `write()`, etc.

Quando un processo esegue una system call, in pratica cambia il suo modo di esecuzione da user a kernel mode.

# Device Driver



# Device Driver

- .Device drivers e device file (everything is a file)
- .Device a caratteri, device a blocchi e dispositivi di rete

Vediamo alcuni esempi sulla scrittura di "banali" moduli per il kernel 2.6.x e relativi comandi (i sources sono corredati da readme).