

Python

Loriano Storchi

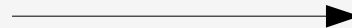
loriano@storchi.org

<http://www.storchi.org/>

Strumenti

- <https://docs.python.org/2/library/random.html>
 - `random.randint(a, b)` genera un numero intero random N tale che $a \leq N \leq b$ (cenni numeri pseudo random e `/dev/random` random e `/dev/urandom` pseudo random)
- Il `break` generalmente sintatticamente annidato in un ciclo `for` o `while`, termina il ciclo più vicino, saltando la clausola facoltativa `else` se il ciclo ne ha una.

```
for i in range(0,10):  
    print "i: ", i  
    if i > 5:  
        break
```



```
i: 0  
i: 1  
i: 2  
i: 3  
i: 4  
i: 5  
i: 6
```

Esercizio

- Scrivere un programma che generi un numero random A compreso fra 0 e 20 e che chieda all'utente di indovinare il numero con un massimo di 10 tentativi. Ogni volta il programma suggerirà semplicemente se il numero inserito è maggiore o minore di A

```
inserisci numero: 10
il numero inserito e' troppo piccolo
inserisci numero: 18
il numero inserito e' troppo grande
inserisci numero: 15
il numero inserito e' troppo grande
inserisci numero: 12
bravo indovinato
```