

Socket - dati

Ricevere o trasmettere dati mediante un socket, e' estremamente semplice, si possono infatti usare le stesse funzioni usate nel caso della lettura e scrittura su file, **read** and **write**.

```
ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count);
```

```
ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t  
count);
```

tutte e due le funzioni sono definite in **<unistd.h>**

Esempio readwrite: semplice esempio di uso delle funzioni read and write con i socket.

Socket - esercizi

Esercizio echo : scrivere un echo server e relativo client.

Esercizio integers : scrivere un programma server, e relativo client, che sia in grado di ricevere un numero N di numeri interi, con N comunicato dal client. (vedi `integers_improved`)